Оценочные материалы по дисциплине

***«Разработка приложений на C#»***

**Компетенция**

**ОПК-3**. Способен разрабатывать наукоемкое программное обеспечение для автоматизации систем и процессов, а также развивать информационно-коммуникационные технологии.

**Индикаторы достижения компетенции**:

ОПК-3.1. Знать: базовые понятия в области прикладного программирования и информационных технологий.

ОПК-3.2. Уметь: разрабатывать наукоемкое программное обеспечение для автоматизации систем и процессов.

ОПК-3.3. Иметь: практический опыт применения программных средств и информационно-коммуникационные технологии при построении математических моделей объектов, процессов и систем.

**Оценочные материалы**

Проведение работы заключается в ответе на вопросы теста.

1. Что такое перегрузка методов?

А) Использование одного имени для разных методов,

В) Передача слишком большого файла через return,

С) Передача слишком больших данных в функцию.

1. Какая из следующих директив препроцессора позволяет вам отменить определение символа в C#?

А) endregion

В) undef

С) region

D) define

1. Какое из следующих ключевых слов используется для включения пространств имен в программу на C#?

А) using

В) imports

С) exports

D) Ничего из вышеперечисленного

1. Что из следующего является правильным в отношении конструктора класса?

А) Конструктор имеет то же имя, что и класс, и не имеет возвращаемого типа.

B) Конструктор класса - это специальная функция-член класса, которая выполняется всякий раз, когда мы создаем новые объекты этого класса.

C) Все вышеперечисленное

D) Ничего из вышеперечисленного

1. Оператор, используемый для доступа к функции-члену класса?

А) ::

В) #

С) :

D) .

Ключи теста:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вопрос** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| **Ответ** | А | B | A | C | D |